



(miejscowość)....., dn.

W związku z wewnętrznymi regułami bezpieczeństwa ustalonymi przez Organizatora obozu, informujemy o obowiązku zezwolenia rodzica lub opiekuna dziecka na uczestnictwo w zajęciach gry w paintball. Z uwagi na ten fakt, prosimy o wypełnienie oświadczenia. W przypadku braku wypełnionego oświadczenia Uczestnik nie zostanie dopuszczony do udziału w zajęciach programowych z paintballa.

Z poważaniem i w trosce o Państwa największe Skarby,
ZESPÓŁ TRAVEL SHOP.

OŚWIADCZENIE RODZICA / OPIEKUNA

Oświadczam, że przyjmam/przyjęłam do wiadomości, iż moje dziecko

.....
(imię i nazwisko)

zostanie dopuszczone do uczestnictwa w rozgrywkach paintball'a.

Oświadczam, iż jest mi wiadomym, że zajęcia paintballowe polegają na oddawaniu przez Uczestników strzałów do siebie (symulacja walki) z markerów o napędzie pneumatycznym, lekkimi kulkami (kilka gram każda) składającymi się z cienkiej warstwy tworzywa sztucznego (rozpuszczalnego i w pełni ekologicznego) wypełnionymi żelatynowym barwnikiem. Jest mi również wiadomym, że używane przez Uczestników markery są napędzane sprężonym gazem CO2.

Oświadczam, że zapoznałam/em się z zasadami bezpieczeństwa obowiązującymi na polu gry oraz z zasadami bezpiecznego użycia markera (zasady dostępne poniżej)

Oświadczam dodatkowo, że mam świadomość, iż jest to gra kontaktowa rozgrywana w trudnych warunkach terenowych. Uczestnictwo w grze w paintball, jak inne gry kontaktowe jest obarczone ryzykiem zaistnienia nieszczęśliwych wypadków, których wynikiem mogą być: siniaki, potłuczenia, otarcia, zwichnięcia stawów itp.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na ponoszenie takiego ryzyka przez moją córkę / syna / podopiecznego / podopiecznej i oświadczam, że w razie podopieczny / podopieczna, nie będę wnosić roszczeń odszkodowawczych, ani wnosić o zastosowanie konsekwencji prawnych wobec sprawcy wypadku bądź jakiegokolwiek innego uczestnika gry w paintball.

.....
(czytelny podpis rodziców / opiekunów)

W celu weryfikacji prawdziwości oświadczenia prosimy podać nr telefonu kontaktowego:

REGULAMIN GRY W PAINTBALL TRAVEL SHOP

1. Przestrzeganie niniejszego Regulaminu oraz stosowanie się do poleceń obsługi pola obowiązuje wszystkie osoby przebywające na terenie pola PAINTBALL TRAVEL SHOP.
2. Po zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu, na teren pola PAINTBALL TRAVEL SHOP mają wstęp gracze oraz osoby im towarzyszące i inne osoby, po uzyskaniu zgody obsługi.
3. Teren pola PAINTBALL TRAVEL SHOP jest podzielony na dwie strefy: strefę bezpieczną i strefę gry.
4. W grze mogą uczestniczyć:
osoby, które NIE ukończyły 16 lat, po przekazaniu organizatorowi pisemnej zgody swojego prawnego opiekuna.
5. Każdy z uczestników przed rozpoczęciem gry zostaje przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa oraz funkcjonowania sprzętu.
6. Na polu gry mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze, sędziowie i osoby wyeliminowane z gry opuszczające jej pole.
7. Strzelanie z broni pneumatycznej (karabinek paintball'owy zwany dalej „markerem”) może odbywać się tylko w ściśle wyznaczonym terenie – strefie gry.
8. Zawodników obowiązuje podporządkowanie się ustalonym zasadom gry.
9. Przebywający na polu gry zawodnicy są bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych, które mogą zostać zdjęte poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu. Trafienie w nieosłoniętą twarz może spowodować poważne obrażenia z utratą wzroku włącznie. Siatka zastosowana na polu gry ma charakter wyłącznie maskujący, osoba znajdująca się za nią w dalszym ciągu ma obowiązek przebywania w masce ochronnej.
10. Gracz przebywający poza strefą gry zobowiązany jest skierować lufę do ziemi oraz zabezpieczyć spust swojego markera. Markery w pozycji odbezpieczonej mogą pozostawać jedynie na polu gry.
11. Kategorycznie zabrania się strzelania poza polem gry. Kategorycznie zabrania się kierowania ognia poza obręb pola gry.
12. Strzelanie do przedmiotów, zwierząt lub osób nie biorących udziału w grze jest kategorycznie zabronione.
13. Minimalna odległość, z której wolno oddać strzał do gracza wynosi 5 metrów.
14. Gra powinna zostać natychmiast przerwana na każdy sygnał sędziego lub w przypadku zauważenia na polu osoby postronnej lub osoby ze zdjętą maską.
15. Na polu rozgrywki obowiązuje zakaz fizycznego kontaktu pomiędzy zawodnikami.
16. Gracz zostaje wyeliminowany z gry na podstawie:
 - trafienia kulką przeznaczoną do gry w paintball, pozostawiającą ślad farby,
 - własnej deklaracji o wyłączeniu z gry, która raz podjęta nie może być cofnięta,
 - decyzji sędziego bądź obsługi pola, gdy nie przestrzega regulaminu gry.
17. Zawodnik, który chce zejść z pola gry z powodu zacięcia się markera, aby uzupełnić kulki bądź gaz, daje znać sędziemu i zachowuje się identycznie jak zawodnik wyeliminowany.
18. Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmując maski podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką, trzymającą marker, opuszcza lufę karabinka ku ziemi i w ten sposób możliwie szybko i możliwie najkrótszą drogą opuszcza pole gry. Zabrania mu się odzywać w tym czasie do członków swojej drużyny i dawać im znaki.
19. Gramy tylko kulkami organizatora.
20. Zabrania się samowolnego demontowania, regulowania i ulepszania broni. Należy unikać zanieczyszczenia broni ziemią.
21. Zabrania się strzelania używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia. Użycie takich kulek może spowodować uszkodzenie markera.
22. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni lub oporządzenia należy przerwać grę i zwrócić się do obsługi.
23. W przypadku zawinionego uszkodzenia broni lub oporządzenia stosuje się odpowiedzialność materialną.
26. Osoby nie stosujące się do regulaminu oraz stwarzające zagrożenie dla zdrowia własnego lub innych będą natychmiast usunięte z pola gry bez możliwości zwrotu wpłaconej gotówki.

Przeczytałem i zrozumiałem w/w treść regulaminu, co potwierdzam własnoręcznym podpisem:

.....
(DATA I CZYTELNY PODPIS UCZESTNIKA GRY)

ZASADY BEZPIECZNEGO UŻYCIA MARKERA TRAVEL SHOP

- Zakładaj, że Twój marker jest załadowany, nawet jeśli wiesz, że tak nie jest
- Nie zaglądamy do lufy i nie pokazuj wnętrza lufy swoim kolegom
- Nie strzelaj do innych uczestników gry z odległości mniejszej niż 5 metrów
- Nie naprawiaj samodzielnie markera
- Nie dokonuj żadnych modyfikacji bądź regulacji markera
- O wszelkich nieprawidłowościach w działaniu markera informuj prowadzącego grę (odkręcone śrubki, odpadające zasobniki na kulki, syczenie gazu itp.)
- Poza polem gry oraz po zakończeniu gry zabezpiecz marker, lufę skieruj ku ziemi

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA NA PAINTBALL-OWYM POLU GRY TRAVEL SHOP

- Nigdy nie zdejmuj maski w czasie gry na terenie, w którym rozgrywana jest gra, nawet, jeśli nie bierzesz w niej udziału
- Nie celuj, a tym bardziej nie strzelaj, do osób nie uczestniczących w grze lub znajdujących się poza polem gry
- Nie strzelaj do graczy, którzy sygnalizują, że zostali trafieni bądź mają inne problemy
- Nie strzelaj do zwierząt dzikich ani oswojonych
- Nie strzelaj nigdzie poza wyznaczonym do tego miejscem
- Upewnij się, że maska dobrze się trzyma i nie spadnie ci podczas biegu
- Należy bezwzględnie stosować się do zaleceń organizatora i prowadzącego grę pod groźbą usunięcia z pola gry.